

3 ESO UNITAT 2 : TÈCNIQUES DE DIBUIX :

AMPLIACIÓ I REPRODUCCIÓ D'IMATGES

Activitat col·lectiva : Cada grup classe ha de fer una part de l'obra : «El Jurament del joc de la pilota» de J.L.David

Després d'una explicació i deducció del mètode per repartir els fragments del mosaic en din A-4 , tenint en compte que el mosaic ha de fer aproximadament uns 3x2m, es reparteixen a l'atzar un Din A-4 per alumne, el qual ha de dibuixar i pintar amb ceres el seu fragment tot i procurant que quadri amb els dels seus companys.

Donat que sobran cartolines, si un alumne acaba abans pot fer-ne més o ajudar a els companys que encara treballin.

Muntatge del mosaic.

Es farà en petits grups que participaran fent feines diverses com enganxar, envernissar i completar fent que encaixin les parts pendents.

Temporització :

Avaluació del procés :

Cada sessió es realitza un control per constatar el treball realitzat per cada alumne i la seva actitud a classe.

Avaluació o evidència de progrés :

Es dona un dibuix a cadascú i se'ls encomana una reproducció ampliada i reduïda del mateix tema en una làmina din A-4.

Temporització : 1h.

OBJECTIUS	MOLT ALT	ALT	MIG	BAIX	MOLT BAIX
Saber resoldre problemes d'escala en un dibuix	Sap resoldre ràpidament i amb encert l'escala	Resol l'escala i acaba l'exercici en un temps raonable	Sap resoldre l'escala però necessita temps per acabar l'exercici	No sap resoldre l'escala i fa el dibuix sense mides	No entrega l'exercici o no té clar què ha de fer
Saber mantenir la proporció en un dibuix amb el mètode de la quadrícula.	Manté perfectament la proporció del dibuix servint-se de la quadrícula	Manté la proporció del dibuix utilitzant la quadrícula	No manté del tot la proporció tot i fer ús de la quadrícula	No sap mantenir la proporció del dibuix	No entrega l'exercici o no sap com utilitzar la quadrícula
Resolució plàstica del dibuix segons el model	Molt fidel al model	Bastant fidel al model	S'acosta al model però té errors clars	El dibuix presenta molts errors respecte al model	No entrega o no s'ajusta gens al model.

